

АНО «Цифровая экономика» объявляет о старте летнего общеобразовательного проекта «День цифры»

Организация «Цифровая экономика» совместно с Министерством просвещения РФ, Министерством цифрового развития связи и массовых коммуникаций РФ и ведущими российскими технологическими компаниями запускает образовательный проект в сфере информационных технологий для детских лагерей «День цифры».

Проект направлен на раннюю профориентацию детей в летнее время и дает возможность познакомиться с популярными ИТ-профессиями и актуальными информационными технологиями в игровой форме во время летнего отдыха в детском лагере. Увлекательная игра-квест основана на материалах проекта «Урок цифры» и разработана организацией «Цифровая экономика» совместно с ведущими российскими ИТ-компаниями, среди которых Яндекс, «Лаборатория Касперского», Фирма «1С», госкорпорация Росатом, VK, а также Академия искусственного интеллекта для школьников благотворительного фонда Сбера «Вклад в будущее».

Программа игры «День цифры» рассчитана на один лагерный день и включает в себя несколько этапов, совместно с вожатыми в командной игре ребята сначала пройдут увлекательный квест, отвечая на вопросы, построят «цифровой лагерь будущего» на основе полученных практических знаний, а также поучаствуют в развлекательном интеллектуальном квизе, где подведут итоги дня, поделятся впечатлениями и полученными знаниями.

Бесплатная методическая программа, подготовленная для лагерей, включает сценарии и описание игровых механик этапов, рекомендации для педагогов по прохождению, обучающие видео-инструкции для вожатых и воспитателей, а также медиа-контент для детей. Для дополнительной подготовки к «Дню цифры» воспитателей, вожатых, директоров лагерей 25 мая 2022 года в 10:00 и 14:00 по московскому времени будет проведено дистанционное обучающее мероприятие (вебинар) с организаторами и методическими работниками проекта.

Игра «День цифры» рассчитана на любое время года, как на свежем воздухе, так и в закрытом пространстве. Каждый этап адаптирован под три возрастные категории (7-11, 12-15, 16-17 лет), поэтому принять участие смогут все воспитанники лагеря.

А в дождливую или пасмурную погоду при наличии помещения, оборудованного компьютерами, также можно провести с детьми время, занимаясь на игровых тренажерах «Урока цифры», которые доступны для прохождения круглый год.

«Мы активно развиваем образовательное направление, в том числе проводим профориентационные акции для школьников как самостоятельно, так и вместе с партнёрами. Мы рады поддержать «День цифры», это инициатива высокотехнологичных компаний, которые с 2018 года знакомят школьников с различными направлениями цифровой экономики в рамках всероссийской образовательной акции «Урок цифры». На сегодняшний момент в России 19 394 детских дневных и стационарных лагеря, однако количество смен по тематике информационных технологий незначительное – всего около 290 профильных смен», - комментирует Сергей Марданов, директор по связям с университетами VK.

«Более 3,5 млн детей по всей стране летом отдыхает в детских лагерях. Благодаря проекту «День цифры», у ребят появится возможность во время отдыха познакомиться в игровой форме с популярным ИТ-специальностям и перспективными цифровыми технологиями. Тематические квесты, конкурсы, интерактивы в один из дней летней смены позволят детям не только отдохнуть, но и с пользой провести летние каникулы. Контент для образовательного праздника, включающий сценарий «Дня цифры», тематические квесты, конкурсы и интерактивы, доступен бесплатно для детских лагерей, чтобы все желающие могли провести у себя такое мероприятие», - комментирует Евгений Ковнир, генеральный директор АНО «Цифровая экономика».

Справочно:

Проект «Урок цифры» проводится в России с 2018 г., организаторы — Минпросвещения России, Минцифры России и организация «Цифровая экономика». Партнеры проекта — ведущие технологические компании в области ИТ, контент урока «Быстрая разработка приложений» разработан специалистами фирмы «1С». Всего за все время проекта онлайн тренажеры «Уроков цифры» были использованы 52,5 миллиона раз.

Рекомендации по проведению открытого «Дня цифры» в регионах

1. Место проведения

Оптимально – стационарный детский лагерь с большой территорией и хорошо развитой инфраструктурой. Но, в зависимости от целей, которые ставит перед собой регион, это может быть напротив – лагерь, которому важно с помощью проекта «День цифры» дать стимул к развитию.

2. Участники открытого «Дня цифры»

- Дети 7-17 лет, в мероприятии участвуют все дети, отдыхающие в лагере. В начале мероприятия детей делят на команды по отрядам. Оптимально проводить открытое мероприятие в лагере с наибольшей численностью детей возраста 11-14 лет – в этом возрасте дети уже в основном понимают аспекты, связанные с информационными технологиями и способны рассуждать о них, а также наиболее активны с точки зрения участия в игровых и спортивных заданиях мероприятия.
- Официальные лица региона, представители исполнительных органов власти.
- Представители компаний-партнеров проекта (региональные офисы или приглашённые, если есть, это необязательное условие).
- Представители СМИ.

3. Модерация

Важно, чтобы мероприятие было модерлируемым на официальной части, и вёл его человек, способный говорить на языке, доступном одновременно и детям, и официальным лицам. Модератору важно заранее:

- Ознакомиться со всеми материалами к проведению игры «День цифры»;
- Подготовить вступительную речь для официальной части «Дня цифры» с представлением официальных лиц региона, представителей исполнительных органов власти, представителей компаний-партнеров акции;
- Рекомендуется проводить официальную часть в местах массового сбора детей, отдыхающих в лагере – актовом зале, открытом амфитеатре для проведения мероприятий.

4. Ход официальной части открытого «Дня цифры»

Официальная часть «Дня цифры» представляет собой приветственные, напутственные слова от гостей мероприятия в адрес детей, а также сессию вопросов-ответов детей в адрес официальных лиц мероприятия. Дети задают вопросы, официальные лица и представители компаний отвечают. Важно, чтобы при этом получился неформальный разговор. Задача модератора – вовлечь в обсуждение всех. За 45 минут реалистично ответить на 7-10 вопросов, соответственно, всего надо иметь около 20 вопросов, отобранных к мероприятию.

В конце официальной части мероприятия гости дают краткое заключительное слово.

После официальной части – начало общелагерной игры «День цифры». Официальные лица мероприятия, а также представители компаний-партнеров проекта по желанию могут присоединиться к командам и принять участие в игре. Модератору рекомендуется подключить гостей к командам младшей возрастной категории.

Во время официальной части представители СМИ находятся на месте сбора участников мероприятия, но вопросов не задают.

Детям, участникам игры, рекомендуется также пройти дома или, при наличии компьютерного кабинета на базе лагеря, «Уроки цифры» из каталога <https://упокцифры.рф/lessons>, состоящих из видео-уроков и выполнения заданий в онлайн-тренажерах.

По завершении мероприятия участники «Дня цифры» могут получить сертификаты на сайте проекта. Модератору важно сообщить об этом детям.